



Les capacités cognitives de la taxonomie de Rescol à la Source

(adapté selon les capacités cognitives de la taxonomie de Bloom)

Catégorie	Connaissance Cueillette de l'information	Compréhension Confirmer	Application Utiliser les connaissances	Analyse (processus supérieurs) Décomposer	Synthèse (processus supérieurs) Amalgamer	Évaluation (processus supérieurs) Évaluer les résultats
Description Les capacités manifestées à ce niveau sont les suivantes :	<input type="checkbox"/> observer de l'information et s'en rappeler; <input type="checkbox"/> connaître des dates, des événements, des lieux; <input type="checkbox"/> connaître de grandes idées; <input type="checkbox"/> maîtriser une matière.	<input type="checkbox"/> comprendre l'information; <input type="checkbox"/> saisir des significations; <input type="checkbox"/> traduire des connaissances dans un nouveau contexte; <input type="checkbox"/> interpréter des faits, comparer, mettre en contraste; <input type="checkbox"/> mettre en ordre, regrouper, inférer des causes; <input type="checkbox"/> prédire des conséquences.	<input type="checkbox"/> utiliser de l'information; <input type="checkbox"/> utiliser des méthodes, des concepts et des théories dans de nouvelles situations; <input type="checkbox"/> résoudre des problèmes en utilisant les compétences ou les connaissances requises.	<input type="checkbox"/> percevoir des tendances; <input type="checkbox"/> organiser différentes parties d'un ensemble; <input type="checkbox"/> reconnaître les sous-entendus; <input type="checkbox"/> extraire des éléments.	<input type="checkbox"/> utiliser de vieilles idées pour en créer de nouvelles; <input type="checkbox"/> généraliser à partir d'un certain nombre de faits; <input type="checkbox"/> mettre en rapport des connaissances issues de plusieurs domaines; <input type="checkbox"/> prédire, tirer des conclusions.	<input type="checkbox"/> comparer des idées et établir des distinctions entre elles; <input type="checkbox"/> déterminer la valeur de théories et d'exposés; <input type="checkbox"/> poser des choix en fonction d'arguments raisonnés; <input type="checkbox"/> vérifier la valeur des preuves; <input type="checkbox"/> reconnaître la subjectivité.
Ce que fait l'élève	L'élève reconnaît ou se souvient de renseignements, d'idées et de principes à peu près comme il les a appris.	L'élève traduit, comprend ou interprète de l'information en fonction de ce qu'il a déjà appris.	L'élève sélectionne, transfère et utilise des données et des principes pour résoudre un problème ou effectuer une tâche.	L'élève distingue, classe et met en relation les suppositions, les hypothèses, les faits ou la structure d'un énoncé ou d'une question.	L'élève conçoit, intègre et conjugue des idées en un produit, un plan ou une proposition qui sont nouveaux pour lui.	L'élève estime, évalue ou critique en fonction de normes et de critères précis.
Exemples de mots déclencheurs	<input type="checkbox"/> définir <input type="checkbox"/> énumérer <input type="checkbox"/> étiqueter <input type="checkbox"/> nommer <input type="checkbox"/> cerner <input type="checkbox"/> répéter <input type="checkbox"/> qui <input type="checkbox"/> quoi <input type="checkbox"/> quand <input type="checkbox"/> où <input type="checkbox"/> dire <input type="checkbox"/> décrire <input type="checkbox"/> réunir	<input type="checkbox"/> prédire <input type="checkbox"/> associer <input type="checkbox"/> estimer <input type="checkbox"/> différencier <input type="checkbox"/> extrapoler <input type="checkbox"/> résumer <input type="checkbox"/> décrire <input type="checkbox"/> interpréter <input type="checkbox"/> discuter <input type="checkbox"/> étendre <input type="checkbox"/> mettre en <input type="checkbox"/> contraste <input type="checkbox"/> distinguer	<input type="checkbox"/> appliquer <input type="checkbox"/> démontrer <input type="checkbox"/> compléter <input type="checkbox"/> illustrer <input type="checkbox"/> montrer <input type="checkbox"/> examiner <input type="checkbox"/> modifier <input type="checkbox"/> rattacher <input type="checkbox"/> changer <input type="checkbox"/> classer <input type="checkbox"/> mettre à <input type="checkbox"/> l'essai <input type="checkbox"/> découvrir	<input type="checkbox"/> séparer <input type="checkbox"/> mettre en <input type="checkbox"/> ordre <input type="checkbox"/> expliquer <input type="checkbox"/> établir des <input type="checkbox"/> rapports <input type="checkbox"/> diviser <input type="checkbox"/> comparer <input type="checkbox"/> choisir <input type="checkbox"/> expliquer <input type="checkbox"/> inférer <input type="checkbox"/> arranger <input type="checkbox"/> classer	<input type="checkbox"/> conjuguer <input type="checkbox"/> intégrer <input type="checkbox"/> réarranger <input type="checkbox"/> substituer <input type="checkbox"/> planifier <input type="checkbox"/> créer <input type="checkbox"/> concevoir <input type="checkbox"/> inventer <input type="checkbox"/> préparer <input type="checkbox"/> généraliser <input type="checkbox"/> composer <input type="checkbox"/> modifier <input type="checkbox"/> créer	<input type="checkbox"/> décider <input type="checkbox"/> noter <input type="checkbox"/> tester <input type="checkbox"/> mesurer <input type="checkbox"/> recom- <input type="checkbox"/> mander <input type="checkbox"/> juger <input type="checkbox"/> expliquer <input type="checkbox"/> comparer <input type="checkbox"/> résumer <input type="checkbox"/> évaluer <input type="checkbox"/> juger <input type="checkbox"/> critiquer

	<input type="checkbox"/> examiner <input type="checkbox"/> classier <input type="checkbox"/> citer	<input type="checkbox"/> discuter <input type="checkbox"/> expliquer <input type="checkbox"/> paraphraser <input type="checkbox"/> illustrer <input type="checkbox"/> comparer	<input type="checkbox"/> utiliser <input type="checkbox"/> traiter <input type="checkbox"/> résoudre <input type="checkbox"/> construire <input type="checkbox"/> calculer	<input type="checkbox"/> analyser <input type="checkbox"/> classer par <input type="checkbox"/> catégories <input type="checkbox"/> comparer <input type="checkbox"/> mettre en <input type="checkbox"/> contraste <input type="checkbox"/> isoler	<input type="checkbox"/> concevoir <input type="checkbox"/> formuler des <input type="checkbox"/> hypothèses <input type="checkbox"/> inventer <input type="checkbox"/> élaborer <input type="checkbox"/> formuler <input type="checkbox"/> récrire	<input type="checkbox"/> justifier <input type="checkbox"/> distinguer <input type="checkbox"/> appuyer <input type="checkbox"/> convaincre <input type="checkbox"/> conclure <input type="checkbox"/> sélectionner <input type="checkbox"/> classer <input type="checkbox"/> prédire <input type="checkbox"/> argumenter
Exemples de tâches	<p>Nommez les groupes d'aliments et au moins deux aliments qui font partie de chaque groupe.</p> <p>Composez un acrostiche sur l'alimentation saine.</p>	<p>Rédigez un menu simple pour le petit-déjeuner, le déjeuner ou le dîner à l'aide du guide alimentaire.</p>	<p>Que demanderiez-vous aux clients d'un supermarché si vous deviez faire un sondage sur les aliments qu'ils consomment? (10 questions)</p>	<p>Préparez un rapport sur ce que les élèves de la classe mangent au petit-déjeuner.</p>	<p>Créez une chanson accompagnée d'une danse pour vendre des bananes.</p>	<p>Préparer un livret contenant environ 10 habitudes alimentaires importantes que toute l'école devrait adopter pour s'alimenter correctement.</p>

Exemples de produits : (produits qui peuvent servir à faire la démonstration de capacités cognitives)

Affiche	Compte rendu d'expérience	Expérience	Monographie
Arbre généalogique	Conte de fée	Exposé PowerPoint	Monologue de pièce de théâtre
Article de revue	Cours magistral	Fable	Montage pour un musée
Babillard	Couverture de livre	Fichier de référence	Mots croisés
Bande dessinée	Débat	Galerie d'art	Patron avec instructions
Bibliographie annotée	Dessin à grande échelle	Glossaire	Pièce de théâtre
Biographie	Dessin au trait	Grappe	Plan directeur
Brochure	Diagramme	Graphisme	Poème
Bulletin de nouvelles	Diagramme étiqueté	Illustration détaillée	Présentoir
Carte	Dictionnaire d'images	Jeu de cartes	Annonce
Carte avec légende	Diorama	Jeu de table	Programme d'ordinateur
Carte de souhaits	Dissertation	Journal intime	Rapport écrit
Collage	Document pour rétroprojection	Leçon	Récit illustré
Collection commentée	Dossier de renseignements	Lettre	Revue
Collection illustrée	Éditorial	Lettre aux lecteurs	Sondage
Composition musicale	Essai photographique	Mobile	Vocabulaire